



MODÈLE DE CROCHET

Casse-noisette

Conception : Noelle Rigtrup @peachpenguincrochet | Hobbii Design

FOURNITURES

Honey Bunny

- 1 pelote couleur 124
- 1 pelote couleur 05
- 1 pelote coul. 40
- 1 pelote coul. 22
- 1 pelote coul. 82

Crochet 4,5 mm
Yeux de sécurité 12 mm
Rembourrage
Marqueurs
Des ciseaux
Aiguille passe laine

QUALITÉ DES FILS

 **Honey Bunny**, Hobbii
100 % Polyester
100 g = 120 m

ABRÉVIATIONS

Ms- maille serrée
Aug- augmentation
Dim- diminution
Br avant – brin avant seulement
Br arr- brin arrière seulement
Mc- maille coulée
M- maille(s)

QUESTIONS

En cas de questions sur ce modèle, veuillez écrire à support@hobbii.fr
Merci d'indiquer le nom et le numéro du modèle.

Amusez-vous bien !

TAILLES

Taille unique

MESURES

Environ 30 cm

INFORMATIONS SUR LE MODÈLE

Le modèle est représenté en spirale continue.
Ne pas fermer les rangs, à moins que cela soit expressément indiqué.

Lorsqu'un changement de couleur est introduit, la couleur sera simplement indiquée avant les mailles concernées. Continuer à utiliser la couleur indiquée jusqu'à ce qu'une nouvelle couleur soit écrite.

Après avoir cousu chaque partie sur l'ouvrage, cacher les fils à moins qu'autre chose soit indiqué.

HASHTAGS POUR LES RÉSEAUX SOCIAUX

#hobbiidesign #hobbiinutcracker

OBTENEZ VOTRE FIL ET VOS ACCESSOIRES ICI

<https://shop.hobbii.fr/casse-noisette>

Modèle



INFORMATIONS ET ASTUCES

Les diminutions et les augmentations sont décalées afin d'éviter une ligne ou un pli à l'endroit de l'augmentation ou de la diminution ainsi améliorant le rendu.

Le modèle est écrit en spirale continue. Ne pas fermer les rangs, à moins que cela soit expressément indiqué.

Lorsqu'un changement de couleur est introduit, la couleur sera simplement indiquée avant les mailles concernées. Continuer à utiliser la couleur indiquée jusqu'à ce qu'une nouvelle couleur est écrite.

Jambes (en réaliser 2)

Rang 1 : Cercle magique noir de 6 ms (6)

Rang 2 : Aug dans chacune des (12)

Rang 3 : ms dans chacune des m (12)

Rang 4 : (dim, 2ms)x3 (9)

Rangs 5 - 14 : (bleu) ms dans chacune des m (9) (10 rangs)

Pour la première jambe, fermer le rang avec une mc et arrêter

Ne pas couper le fil après avoir terminé la deuxième jambe !

A partir de la deuxième jambe, 2 ml et joindre à la première jambe avec une ms, placer un marqueur dans celle-ci et cela représente alors le début du rang 15 et le début du corps.

Corps

Rang 15: 9 ms dans la première jambe, 2 ms dans les 2 ml, 9 ms dans la deuxième jambe, 2 ms dans 2 ml (22)

Rang 16 : (rouge) ms dans chacune des m (22)

Rang 17 : 4 ms, aug, 10ms, aug, 6ms (24)

Rangs 18-21 : ms dans chaque m (24) (4 rangs)

Rang 22 : (6ms, dim)x3 (21)

Rangs 23-26 : ms dans chaque m (21) (4 rangs)

Rang 26 : (5ms, dim)x3 (18)

S'arrêter à cet endroit pour rembourrer les jambes et le corps

Rang 27 : (dim, ms)x6 (12)

Rang 28 : beige ms dans chacune des m (12)

Rang 29 : (Aug, ms)x6 (18)

Rang 30 : (ms, Aug, ms)x6 (24)

S'arrêter à cet endroit pour rembourrer le cou de manière compact pour éviter que la tête ne tombe lorsque cette dernière est terminée

Rang 31 : (3ms, aug)x6 (30)

Rang 32 : (ms, Aug, 3ms)x6 (36)

Rangs 33-38 : ms dans chacune des m (36) **Placer les yeux de sécurité entre le rang 35 et le rang 36 avec environ 4 mailles d'écartement.**

Rang 39 : (ms, dim, 3ms)x6 (30)

Rang 40 : (5ms, dim)x6 (24)

Rang 41 : (ms, dim, ms)x6 (18)

S'arrêter à cet endroit pour rembourrer la tête

Rang 42 : (dim, ms)x6 (12)

Rang 43 : dim dans chacune des m m (6)

Fermer le rang avec une mc et arrêter

Bras (en réaliser 2)

Rang 1 : Beige cercle magique de 6 ms (6)

Rang 2 : (Aug, ms)x3 (9)

Rang 3 : ms dans chacune des m (9)

Rang 4 : (ms, dim)x3 (6)

Rangs 5-10 : rouge ms dans chacune des m (6) (6 rangs)

Fermer le rang avec une mc et arrêter

Bonnet

Rangs 1 : Cercle magique de 6 ms (6)

Rang 2 : Aug dans chacune des m (12)

Rang 3 : (Aug, ms)x6 (18)

Rang 4 : (ms, Aug, ms)x6 (24)

Rang 5 : (3ms, aug)x6 (30)

Rang 6 : (ms, Aug, 3ms)x6 (36)

Rang 7 : Ms dans br arr dans chacune des m (36)

Rangs 8-14 : ms dans chacune des m (36)

Rang 15 : (11ms, aug)x3 (39)

Rang 16 : 12 ml dans le br avant, 1 ml, tourner, dans la 2ème m du crochet 12 ml. Fermer le rang avec une mc et arrêter. Rembourrer légèrement pour que le bord reste plat et bien attaché.

Plume (rouge)

Faire 9 mailles en l'air, tourner.

Dans la 3ème m du crochet faire 2 br, demi-br, 4 ms. Fermer le rang avec une mc et arrêter

Bouton (jaune)

Rang 1 : Cercle magique de 8 ms (8)

Fermer le rang avec une mc et arrêter

Amusez-vous bien !

Noelle Rigrtrup AKA PeachPenguinCrochet

Si vous faites une publication avec votre création, je serais ravie de la voir !! Taggez-moi @peachpenguincrochet !

